Оглавление

[Лист согласования 1](#_Toc785210)

[Версии документа 1](#_Toc785211)

[Термины и определения 1](#_Toc785212)

[Введение 2](#_Toc785213)

[Технические требования к МК «AXELOT TMS» 2](#_Toc785214)

[Первоначальная настройка 3](#_Toc785215)

[Начало выполнения рейса 3](#_Toc785216)

[Ручное назначение следующей точки 5](#_Toc785217)

[Построение маршрута до следующей точки 9](#_Toc785218)

[Ввод информации о действиях в точке 11](#_Toc785219)

[Отмена точек и Заданий в точках 15](#_Toc785220)

[Взаимодействие с диспетчером посредством онлайн-сообщений. 19](#_Toc785221)

[Прикрепление фотографий и файлов 20](#_Toc785222)

[Техническая поддержка 23](#_Toc785223)

# Лист согласования

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Фамилия И.О.** | **Должность** | **Дата** | **Подпись** |
| Яблонский Г.В. | Директор по логистике | 11.02.2019 |  |
|  |  |  |  |

# Версии документа

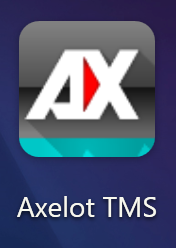
|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Номер версии** | **Дата подготовки** | **Ответственный** | **Описание** |
| 1.0 | 11.02.2019 | Яблонский Г.В. | Создание первой версии |
| 1.1 | 11.02.2019 | Яблонский Г.В. | Актуализация в связи с сменой версии мобильного клиента |

# Термины и определения

|  |  |
| --- | --- |
| **Термин** | **Определение** |
| МК «AXELOT TMS» | Клиентское программное обеспечение «Мобильный Клиент «AXELOT TMS» |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

# Введение

Инструкция по мобильному клиенту системы AXELOT TMS: «Управление транспортом и перевозками»



# Технические требования к МК «AXELOT TMS»

Рекомендуемые требования к мобильному клиенту:

* Android 6.0 и выше;
* Четырёхъядерный процессор с тактовой частотой 2,5 ГГц и выше;
* Диагональ экрана: не менее 5,1 дюймов;
* Разрешение экрана: 1920 x 1080 и выше;
* Объем оперативной памяти: 2 Гб и выше;
* Объем доступной постоянной памяти: 4 Гб и выше.

Минимальные требования к мобильному клиенту:

* Android 4.1 и выше;
* Двухъядерный процессор с тактовой частотой 1,3 ГГц и выше;
* Диагональ экрана: не менее 4,5 дюймов;
* Разрешение экрана: 854 x 480 и выше;
* Объем оперативной памяти: 512 Мб и выше;
* Объем доступной постоянной памяти: 2 Гб и выше.

Дополнительные требования и замечания к работе мобильного клиента:

* Стабильный канал связи с сервером мобильных приложений. Часть логики по формированию / корректировке маршрута рейса реализована на стороне решения «AXELOT: TMS Управление транспортом и перевозками», поэтому в общем случае полное прохождение рейса в офлайн режиме не гарантируется.
* GPS / GLONASS модуль для передачи координат движения транспортного средства и координат возникновения событий мониторинга.
* Установленные сервисы Google Maps для отображения маршрута на карте.
* Установленные навигаторы Google или/и Яндекс для возможности прокладки маршрута до следующей точки.
* При подключении к серверу мобильных приложений производится проверка соответствия версий сервера и клиента. В случае отличия версий с сервера мобильных приложений на клиент будет скачан установщик (отдельное приложение для обновления клиента), если он еще не установлен на клиенте, и требуемая версия мобильного клиента. Размер установочного файла (начиная с версии 3.1): более 10 Мб.

# Первый вход, первоначальная настройка

При первом запуске МК «AXELOT TMS» необходимо в поле Адрес сервера ввести «93.90.221.2:16001», нажать кнопку Продолжить (Рисунок 1 Окно ввода адреса сервера). В случае успешного подключения адрес сервера будет запомнен и не потребует повторного ввода при следующих входах в программу.

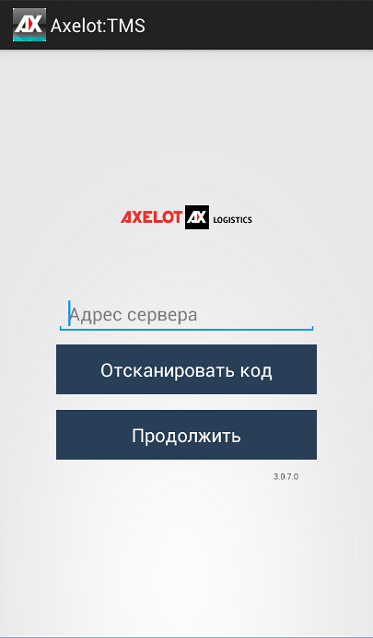


Рисунок 1 Окно ввода адреса сервера

При наличии интернет соединения приложение соединится с сервером и предложит ввести Имя пользователя и Пароль. Если введенные данные верны, приложение проверит наличие назначенного на данного водителя рейса. При последющих входа приложение запомнит Имя пользователя последним выполнившего успешных вход с данного устройства.

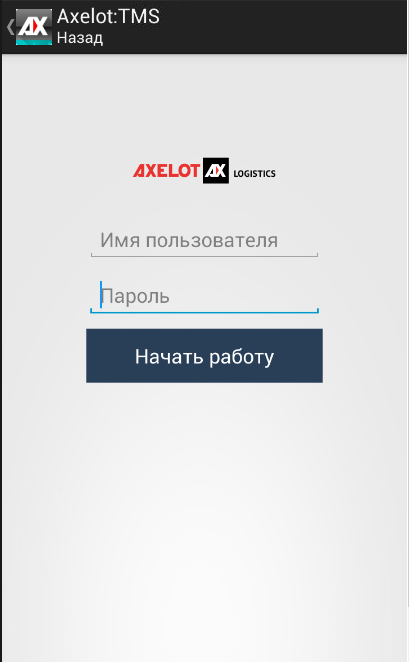


Рисунок 2

# Начало выполнения рейса

Предопределённая печатная форма маршрутного листа содержит QR-код, который используется после нажатия кнопки «Отсканировать код»: необходимо навести камеру на изображение и дождаться пока система считает данные и выполнится авторизация.

Следующим шагом необходимо ввести персональные логин и пароль и нажать кнопку «Начать работу»:

После успешной авторизации в системе отобразится маршрутный лист, следующая точка отображается зелёным цветом, уже пройдённые точки коричневым и синим цветом отображаются следующие точки. Выводится информация о партнёрах в точке, количестве операций и плановых временных показателях.

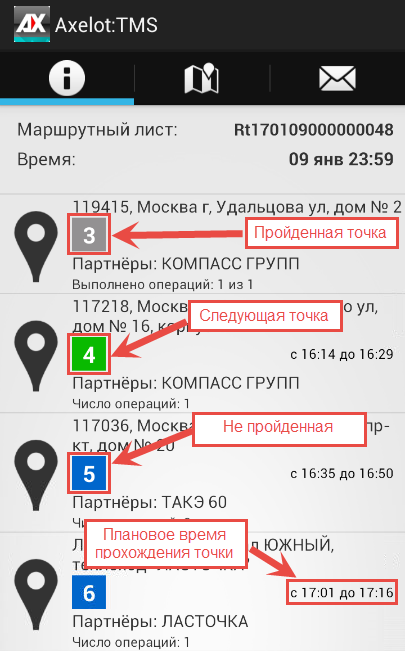


Рисунок 3

# Ручное назначение следующей точки

У водителя также есть возможность менять порядок прохождения маршрута. Для этого нужно выбрать следующую точку вручную, в открывшемся окне нажать на кнопку «Назначить следующей». После чего в общем списке порядок прохождения точек изменится. Статус точки изменится с «Без состояния» на «Следующая точка»:

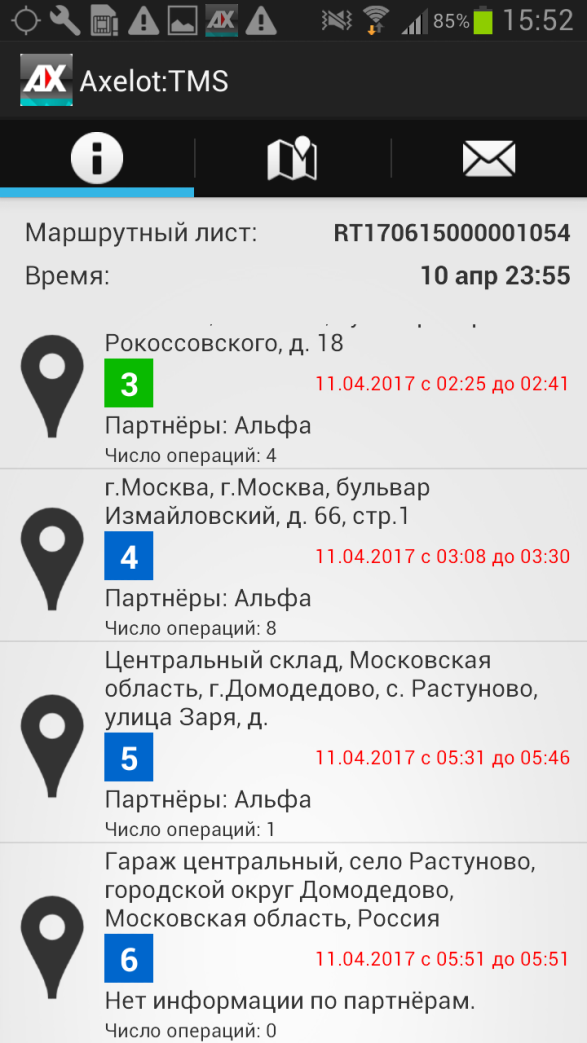


Рисунок 4

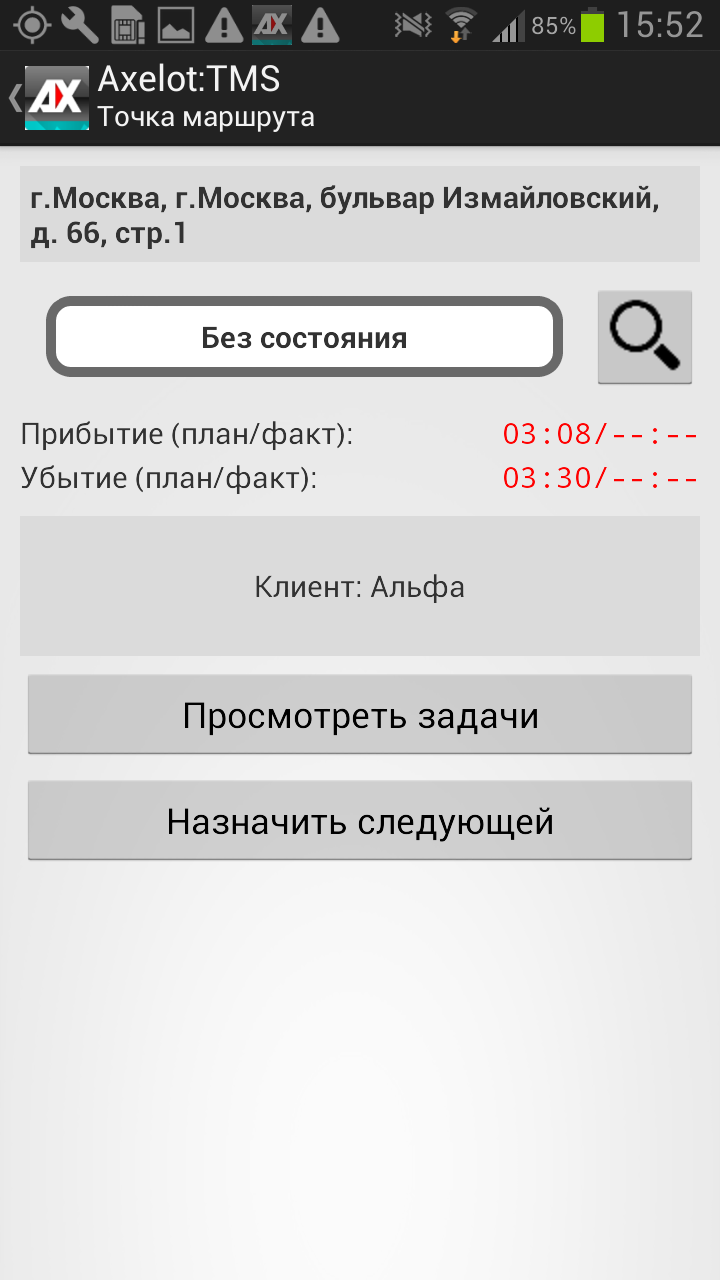


Рисунок 5

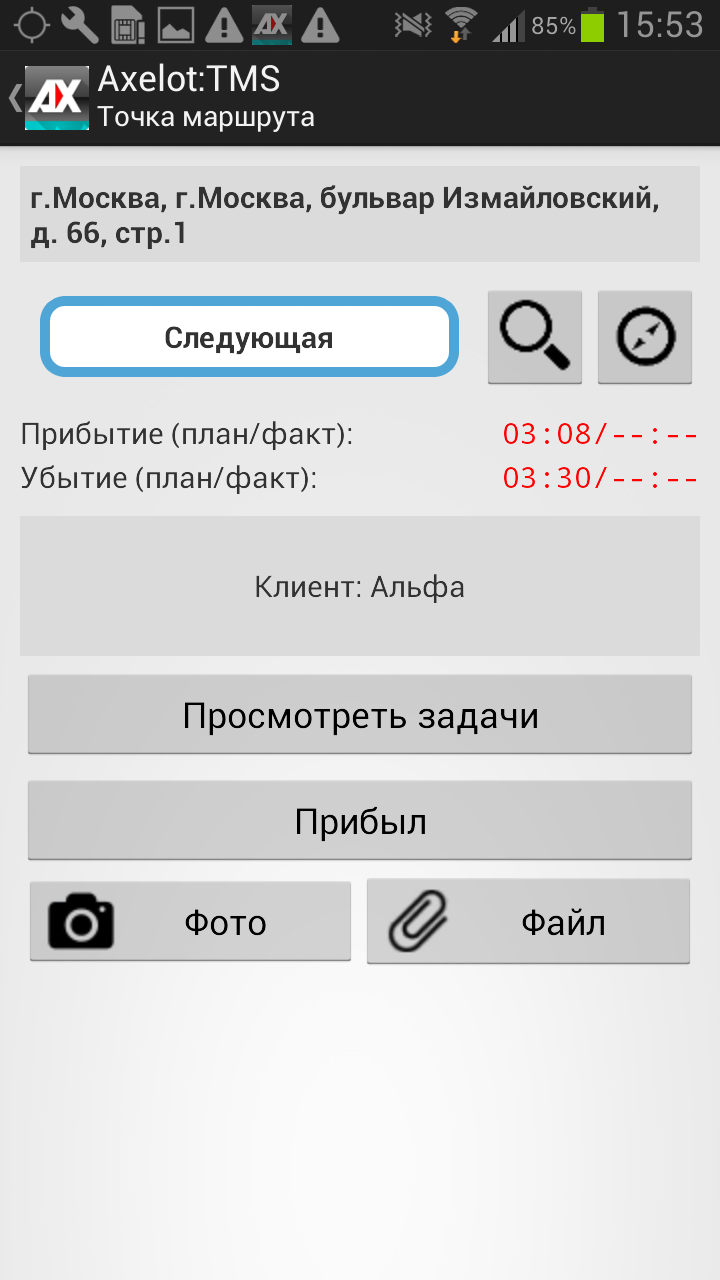


Рисунок 6

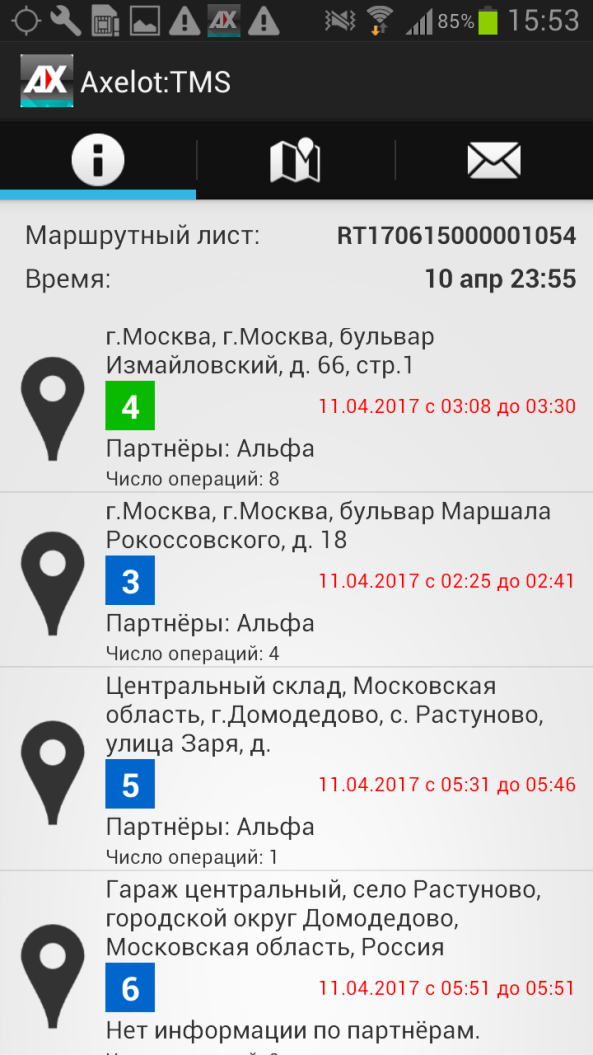


Рисунок 7

# Построение маршрута до следующей точки

В приложении предусмотрена возможность построения маршрута до следующей точки с использование навигатора, установленного на мобильном устройстве. Для этого используется кнопка «Навигатор» в меню следующей точки:

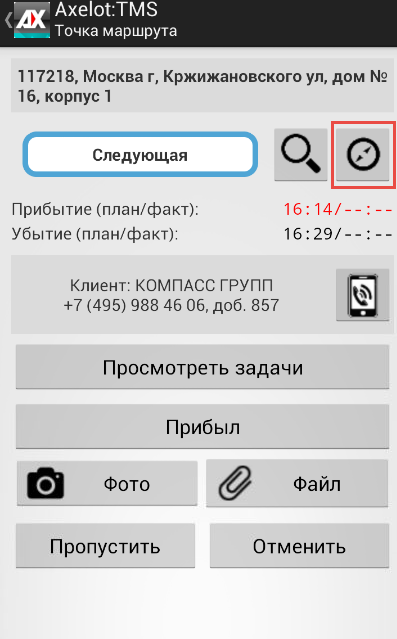


Рисунок 8

Откроется приложение «Навигатор», в котором будет проложен маршрут до следующей точки, возможно использование навигатор Google и Яндекс. Выбор навигатора по умолчанию осуществляется в настройке правил работы мобильного клиента в системе.

Также возможен просмотр маршрута на карте на закладке «Карта»:

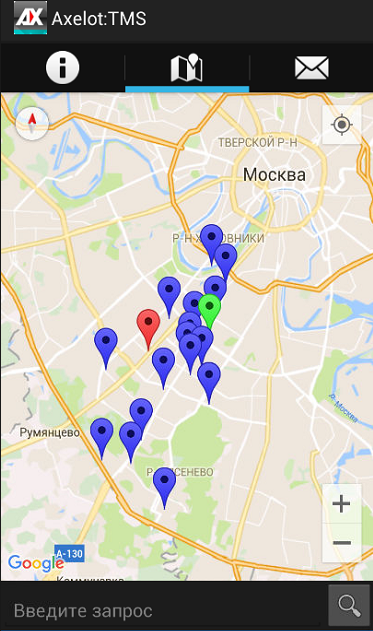


Рисунок 9

# Ввод информации о действиях в точке

Когда водитель прибывает на точку он нажимает кнопку «**Прибыл**», тем самым фиксируя время прибытия. Становится доступна кнопка «**Начать исполнение**». Отличие этих кнопок в том, что между прибытием и началом работ может пройти довольно много времени. Данные ситуации возможно отслеживать с помощью механизма типов событий:

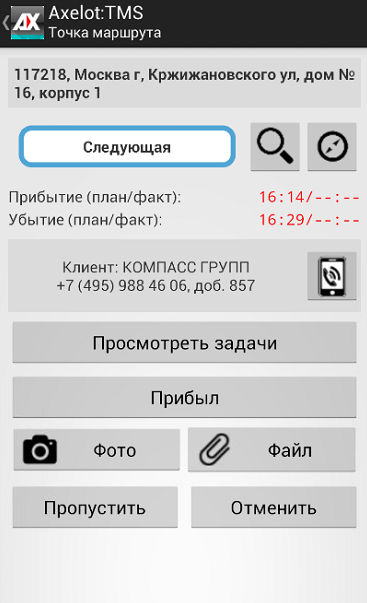


Рисунок 10

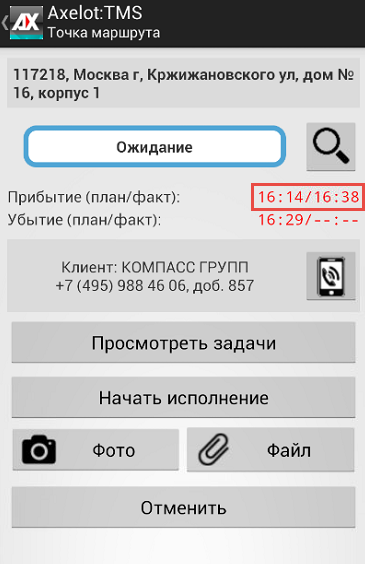


Рисунок 11

После нажатия кнопки «Начать исполнение» откроется окно выполнения задач (перейти в окно можно нажав кнопку «Просмотреть задачи», но выполнение возможно, если поставлена отметка о начале исполнения работ):

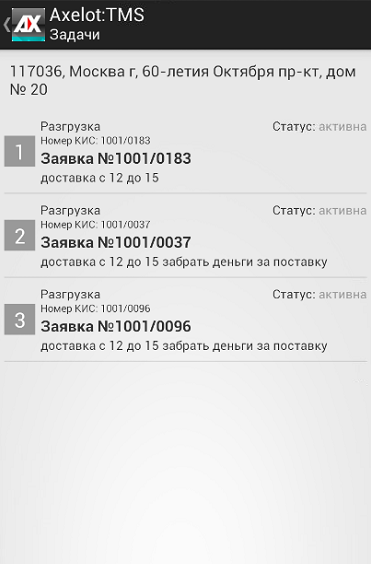


Рисунок 12

Отметить выполнения задания возможно двумя способами, сдвинув номер вправо – станет доступна кнопка «Выполнить» или нажав на задание и поставить отметку в окне Задания.

В настройках системы настроена работа по сканированию штрихкода, а также необходимость формирования фотографии, о чем сообщает соответствующая пиктограмма:

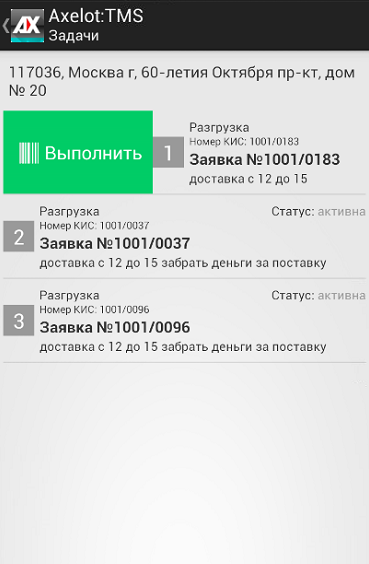


Рисунок 13

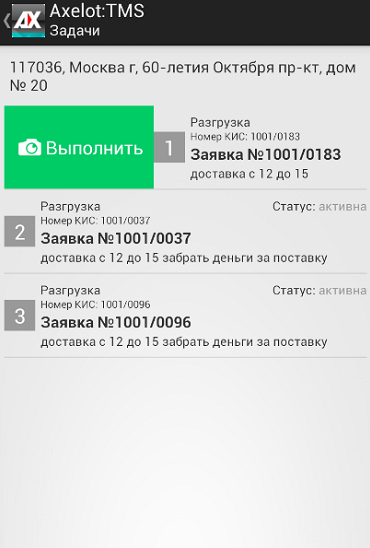


Рисунок 14

В окне Задания выводится информация о Партнёре, номере Задания или Заявки, весогабаритных характеристиках груза и номенклатурном составе:

Если нажать на Наименование Партнёра, то откроется информация о партнёре и его контактном лице:

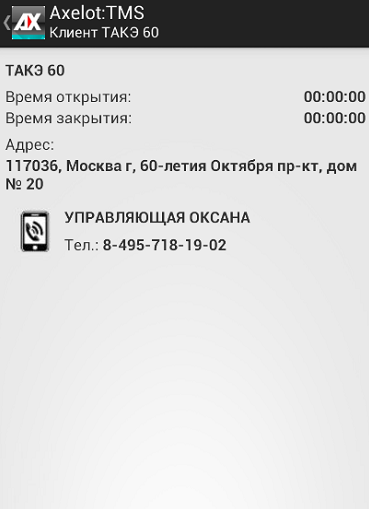


Рисунок 15

После выполнения всех заданий на точке необходимо отметить убытие, нажав кнопку «**Убыл**» и будет заполнено время убытия:

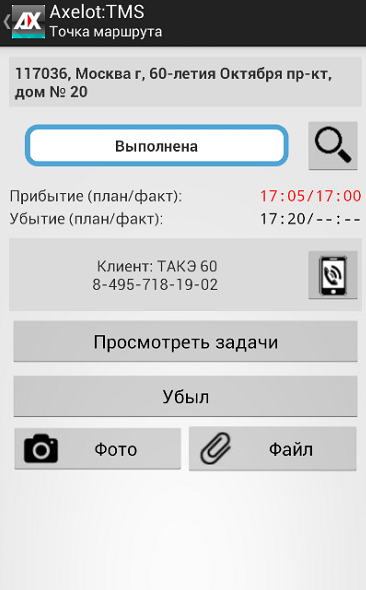


Рисунок 16

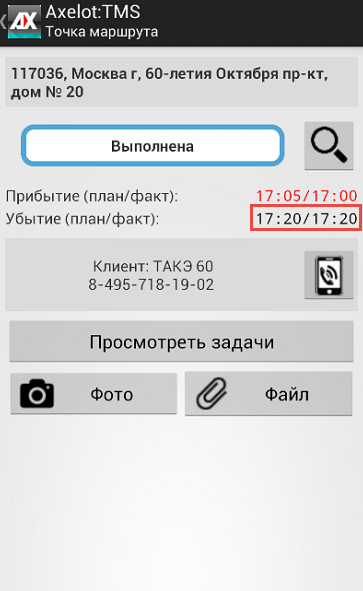


Рисунок 17

# Отмена точек и Заданий в точках

Существует возможность отмены как всей точки, так и заданий в точках.

Отмена точки возможна при нажатии кнопки «Отменить» в меню точки:

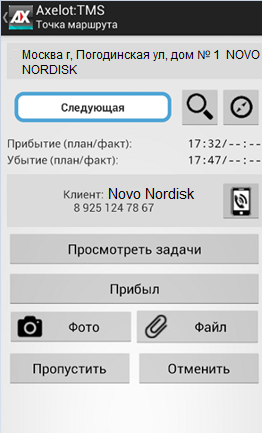


Рисунок 18

После нажатия кнопки «Отменить» необходимо указать причину отмены. Список выводится на основании справочника «Проблемы в точке», заведённого в системе:

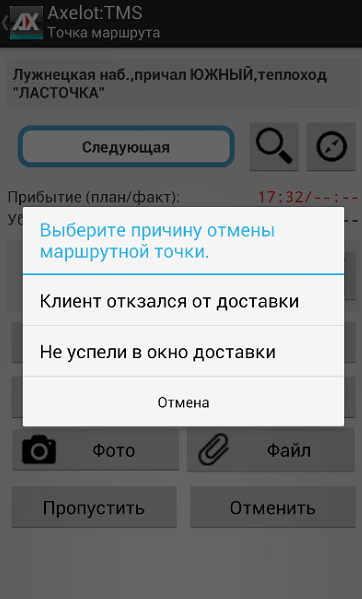


Рисунок 19

Отмена задания возможно из окна задания или при движении слайда влево и нажатия кнопки отмены, указав причину отмены задания:

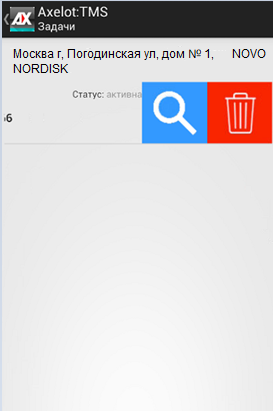


Рисунок 20

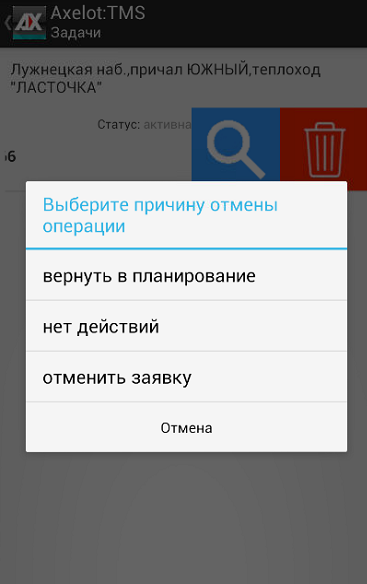


Рисунок 21

# Взаимодействие с диспетчером посредством онлайн-сообщений.

В системе предусмотрена возможность отправки сообщений от водителя диспетчеру с помощью Android-клиента. Для этого во время исполнения рейса необходимо открыть вкладку сообщения и ввести текст, указав причину обращения к диспетчеру из списка возможных значений:

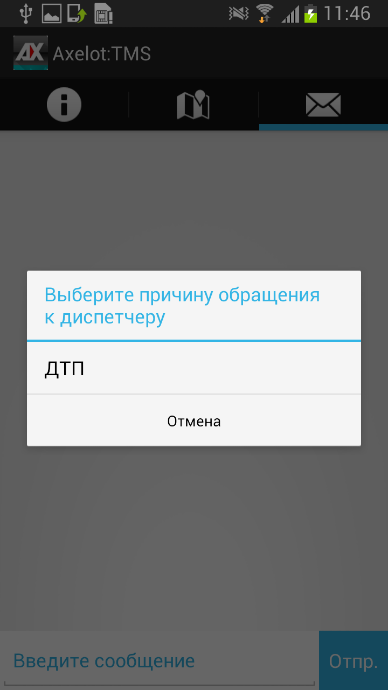


Рисунок 22



Рисунок 23

# Прикрепление фотографий и файлов

В системе предусмотрено прикрепление фотографий или файлов к точке. Для этого необходимо нажать кнопку «Фото» или «Файл», соответственно.

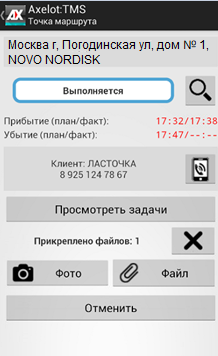


Рисунок 24

Если нажата кнопка «Фото», то будет открыта Камера, в случае кнопки «Файл» будет предложено выбрать прикрепляемый файл:

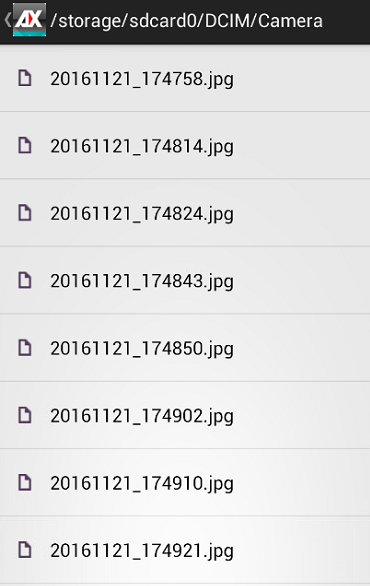


Рисунок 25

После создания фотографии или прикрепления файла – необходимо отправить файлы на сервер. Для этого надо нажать кнопку вызова возможных функций, если на телефоне такой кнопки нет, то будет доступна пиктограмма в правом верхнем углу, после нажатия необходимо выбрать пункт «Отправить файлы на сервер»:

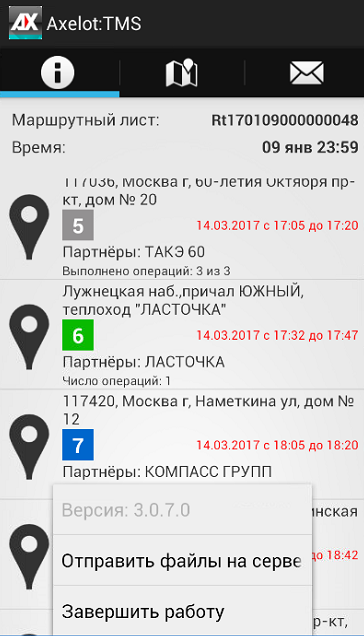


Рисунок 26

После этого файлы будут отправлены на сервер и по завершению операции система сообщит о том, что файлов для отправки нет:

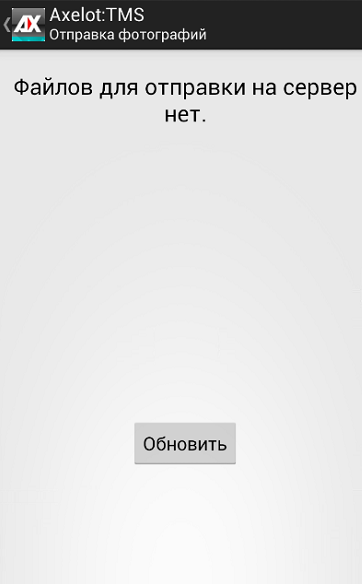


Рисунок 27

# Возможные проблемы и способы их решения

# Техническая поддержка